

闪避FX

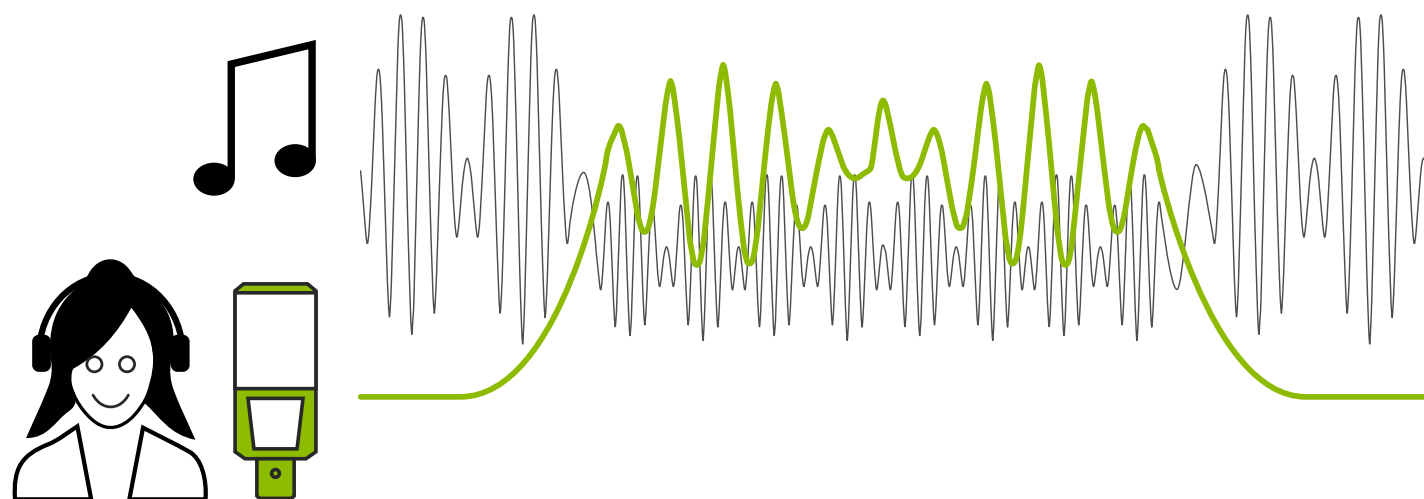


图 1

当软件检测到麦克风输入信号高于某个阈值时，通道的音量会自动降低。这样您的声音和播放是完美的平衡。闪避可用于 OUTPUT 1/2 和 OUTPUT 3/4。

请注意，闪避设置总是影响两个混音（MONITOR和INPUT 3/4）中的通道。

阈值（门限） // 如果麦克风信号（绿色表）高于推子（小白线），则会触发增益减小。当闪避被激活时使用推子设置一个值来定义。每个比设定值弱的输入信号对通道的音量没有影响。只有当输入信号强于设定的阈值时，通道音量的减小才会激活。

压限 // 闪避器降低信号音量的设置值（以dB为单位）。

保持 // 这定义了阈值下降多长时间后，音量减小仍将处于活动状态。设置非常短的保持时间可能导致斩波的发声信号。

响应 // 此值定义您的信号对闪避效应的响应程度。快速设置可以非常快速地减少音量，但也可以非常快速地恢复通道的音量。缓慢响应意味着音量在完全缩减到设置的“压限”值之前需要更多的时间。



图 2

Ducker FX预设

没有理想的闪避设置，因为它在很大程度上取决于预期的应用。 请注意， 阈值取决于许多因素， 如输入增益， 到麦克风的距离和音量。

请参照这些预设作为出发点。 根据您的设置和要求， 它们需要作一些调整。

英文预设名称	说明
01_默认	默认设置
02_音乐	使用它， 使您的声音在混合中脱颖而出
03_配音	当您开始唱歌或说话时， 使用它来显著降低音量
04_游戏配音	使用它评论电脑游戏
05_快的	响应快、保持时间短
06_中等	中等响应和中等保持时间
07_慢的	响应慢， 持续时间长
08_满的	达到阈值时使通道音量静音

表 1